

МОБИ «Малыш»

Программно-методический комплекс с видеобиоуправлением

1.1. Удобный инструмент для специалиста

Программное обеспечение МОБИ «Малыш» содержит специально разработанные и созданные Студией «Ви-Эль» игры, управление которыми производится посредством перемещения специальных цветных шариков. В области монитора закрепляется видеокамера, которая фиксирует изображение тренирующегося и его рук с шариками. Таким образом, программа в каждый момент времени «знает», где находится левая и правая рука и регистрирует их перемещение.

Для выполнения игровых заданий необходимо наводить руку с шариком на объект на экране монитора, фиксировать положение, перемещать объекты, передвигая руку. В заданиях учитывается латеральный компонент, и в ряде заданий тренируется латеральная избирательность движений.

Программное обеспечение позволяет создавать базу данных, в которой сохраняются индивидуальные настройки, результаты калибровок и игр.

Результаты программа предоставляет в числовом и графическом виде, всегда учитывается латеральность действий.

1.2. Состав комплекса:

- 4 мягких шарика разного цвета;
- сумка-игрушка для шариков;
- USB-ключ с ПО;
- веб-камера;
- руководство пользователя;
- методический практикум.

Программное обеспечение устанавливается на компьютер специалиста.

1.3. Условия для проведения занятий:

- Игры комплекса МОБИ «Малыш» ориентированы на одновременное участие в игре одного играющего.
- Задания можно выполнять одной рукой или двумя руками (программа распознаёт одновременно 2 цвета шариков).
- Цвета шариков должны максимально отличаться от цветов одежды и окружения.

- Занятия можно проводить сидя или стоя перед обычным монитором или перед интерактивной доской.
- Рекомендуемая диагональ монитора от 15 до 55 дюймов.
- Рекомендуемое расстояние до камеры от 0,5 до 3 метров.
- Место расположения играющего должно быть по возможности хорошо освещено, это обеспечит наиболее точную идентификацию цвета шариков при отслеживании движений.

1.4. Направления игр-тренировок:

- Развитие координированной моторной функции с одновременным выполнением когнитивных задач.
- Тренировка моторной ловкости, точности движений, ориентации в пространстве.
- Обучение выполнению движений по условию, волевому контролю движений.

Важно! Игры подходят для детей от 3-х до 5-ти лет. Игра-тренировка возможна двумя руками вместе или каждой по-отдельности.



Рисунок 1. Положение тела при проведении тренировок сидя.

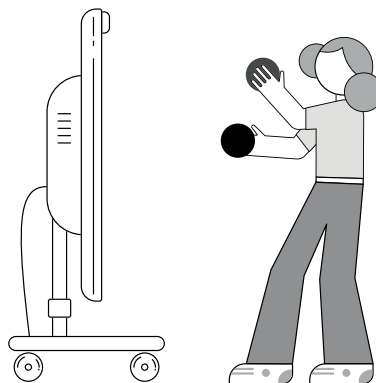


Рисунок 2. Положение тела при проведении тренировок стоя.

Таблица с описанием игр

Иконка	Раздел программы	Тренируемые двигательные и когнитивные функции
	Калибровка (сбор данных для создания индивидуальных настроек в играх)	Отведение рук в стороны по инструкции. Распознавание направлений (лево, право, верх, низ)
	Игра Раскраска	Развитие точности движений.
	Игра Волшебное дерево	Фиксация, координация движений, избирательная фиксация, скорость, ловкость.
	Игра Фокус-Покус	Движение по заданной траектории, контроль и координация движений. Развитие точности и диапазона движений.
	Игра Салют	Развитие точности движений, сортировка.
	Игра Ковёр-самолёт	Развитие зрительно-моторной координации и точности движений, навыка сличения простых и более сложных объектов по форме, цвету, ориентации в пространстве, выбор объектов по образцу.
	Игра Различия	Развитие зрительно-моторной координации, внимания, навыка сортировки предметов по основному признаку.