# ИНСТРУКЦИЯ ПО УСТАНОВКЕ С ЦЕЛЬЮ ЭКСПЕРТНОЙ ПРОВЕРКИ ПРОГРАММЫ «Тест Д. Векслера»

# Содержание

1.	Минимальные системные требования «Тест Д. Векслера»	.3
2.	Порядок установки программы «Тест Д. Векслера»	3

### 1. МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Процессор двухъядерный с тактовой частотой от 2.0 ГГц;
- Оперативная память от 4 Гб;
- Минимум 1Гб свободного места на диске (требования к размеру дискового пространства зависят от интенсивности использования программы);
- Net Framework 4.5;
- PostgreSQL;
- Операционная система Windows 8 / 8.1 / 10 / 11

### 2. ПОРЯДОК УСТАНОВКИ ПРОГРАММЫ

Для установки программы вставьте USB-флеш-накопитель с файлами в ваш компьютер, после этого появится окно установки программы (рис. 1). Если этого не произошло, необходимо в проводнике Windows перейти к содержимому USB-флеш-накопителя с программой и запустить установку программы вручную, дважды коснувшись значка установочного файла с именем *setup.exe* (или setup, если расширения файлов скрыты настройками системы). На первом шаге Вам будет предложено выбрать папку для установки программы. Не рекомендуются менять папку, предложенную по умолчанию. Коснитесь кнопки *Далее*, чтобы перейти к следующему шагу.

Для установки программы пользователь должен обладать правами администратора.

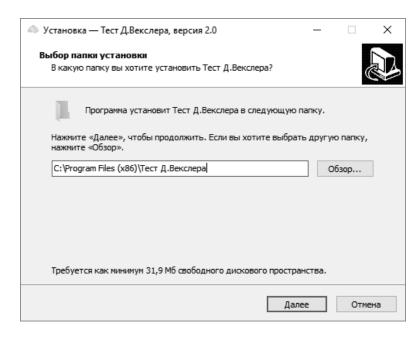


Рисунок 1

В появившемся окне Вам будет предложено выбрать папку для ярлыка программы. На этом экране Вы можете снять галочку, если не нужно создавать папку в меню «Пуск». Коснитесь кнопки *Далее*, чтобы перейти к следующему шагу (рис. 2).

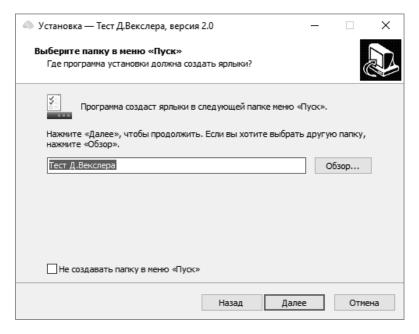


Рисунок 2

В открывшемся окне Вы можете снять галочки, если не нужно создавать значок на рабочем столе или в панели быстрого доступа. Коснитесь кнопки *Далее*, чтобы перейти к следующему экрану установки (рис. 3).

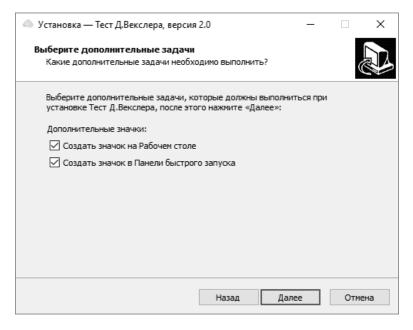


Рисунок 3

Теперь Вы можете проверить все опции установки. Коснитесь кнопки **Установить**, чтобы начать установку (рис. 4). Установка занимает около минуты (зависит от производительности компьютера).

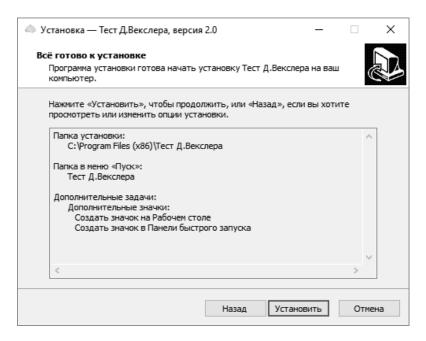


Рисунок 4

В ходе установки программы мастер автоматически запустит следующие компоненты:

- MICROSOFT VISUAL C++ 2017 RUNTIME
- .Net Framework 4.7 (Для работы программы)
- PostgreSQL

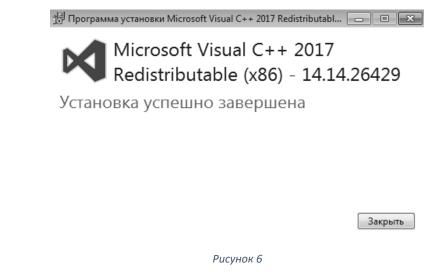
### Установка MICROSOFT VISUAL C++ 2017 RUNTIME.

В открывшемся окне установки MICROSOFT VISUAL C++ 2017 RUNTIME примите условия лицензии, а затем коснитесь кнопки *Установить* для запуска установки (рис. 5).



Рисунок 5

После установки программы в открывшемся окне коснитесь кнопки *Закрыть* для завершения установки (рис. 6).



В случае, если программа уже установлена, вы увидите соответствующую информацию в новом окне, коснитесь кнопки *Закрыть* (рис. 7) и подтвердите свой выбор, коснувшись кнопки *Да* (рис. 8).

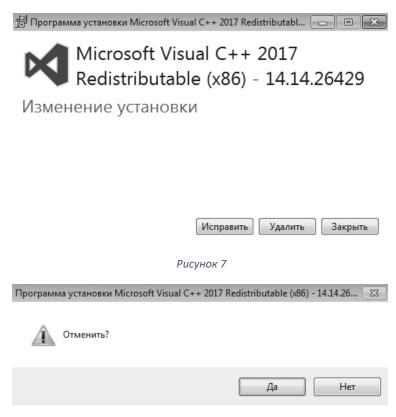


Рисунок 8

### Установка .Net Framework 4.7.

В открывшемся окне установки .Net Framework 4.7 примите условия лицензионного соглашения, после чего коснитесь кнопки *Установить* для запуска установки (рис. 9).

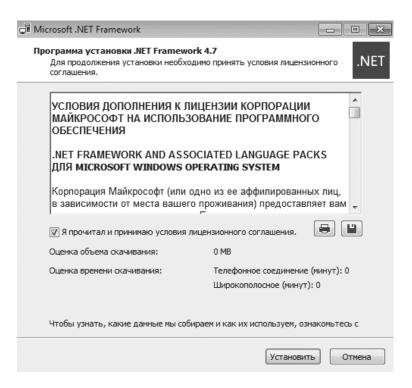


Рисунок 9

После установки коснитесь кнопки *Готово*, чтобы закрыть окно установки (рис. 10).

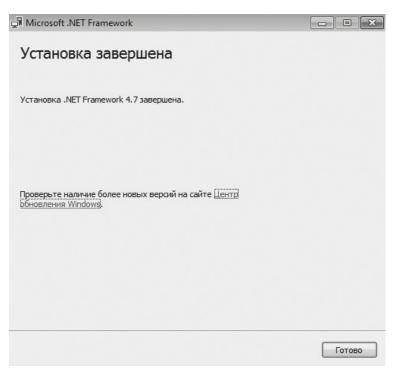


Рисунок 10

В случае, если программа уже установлена, появится соответствующее окно (рис. 11). Коснитесь кнопки *Закрыть*, для завершения установки, после чего подтвердите свой выбор, коснувшись кнопки *Да* (рис. 12).

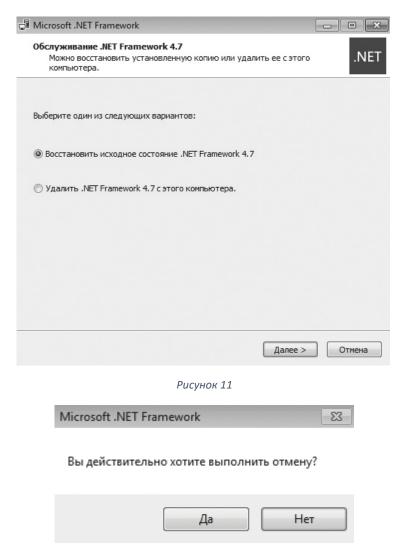


Рисунок 12

## Установка PostgreSQL.

В появившемся окне установки PostgreSQL коснитесь кнопки *Next* для запуска установки программы (рис. 13).

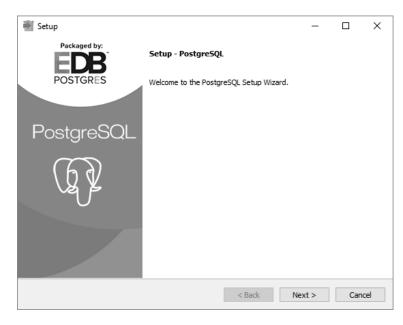


Рисунок 13

В открывшемся окне Вам будет предложено выбрать папку для установки программы. Не рекомендуется менять папку, предложенную по умолчанию. Коснитесь кнопки *Next*, чтобы перейти к следующему шагу.

На этом шаге нужно указать, где будет храниться база данных. Коснитесь кнопки **Next**, чтобы перейти к следующему шагу.

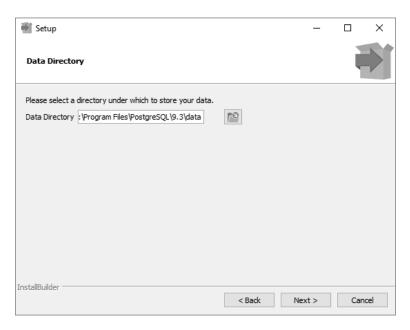


Рисунок 14

! Установите пароль для пользователя postgres( пароль 123).

Коснитесь кнопки *Next*, чтобы перейти к следующему шагу.

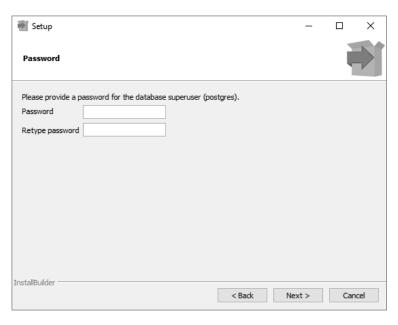


Рисунок 15

По умолчание СУБД слушает на порту 5432. Ничего не меняем и идем дальше.

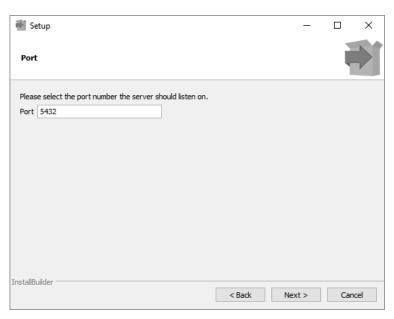


Рисунок 16

Выбираем язык и идем дальше.

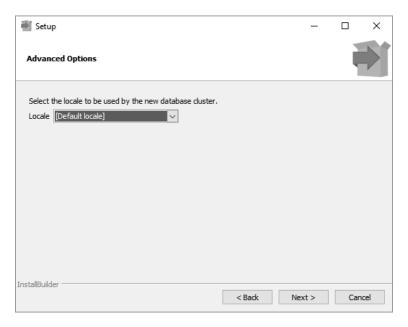


Рисунок 17

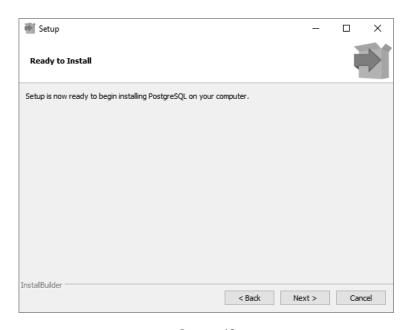


Рисунок 18

Здесь убираем галочку и нажимаем на *Finish*.

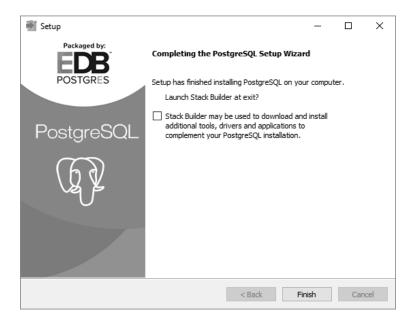


Рисунок 19

По завершении установки коснитесь кнопки *Завершить*, чтобы закрыть окно установки и запустить программу (рис. 20).

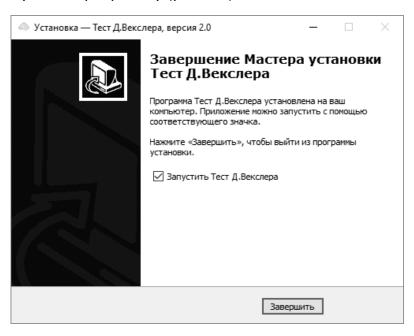


Рисунок 20

Установленная программа работает только при наличии оригинального usb-ключа, вставленного в usb-порт.