



Руководство пользователя

Адаптированный тест Д. Векслера



Студия «ВиЭль»
Санкт-Петербург
2022

Адаптированный тест Д. Векслера

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Студия «ВиЭль»
Санкт-Петербург
2022

СОДЕРЖАНИЕ

1. Общие сведения	7
1.1 Минимальные системные требования	7
2. Установка программы	8
3. Основные пользовательские элементы управления	13
4. Картоотека	16
5. Тестирование	17
5.1 Тестирование на компьютере	17
1) Субтест «Осведомленность»	18
2) Субтест «Дома животных».....	19
3) Субтест «Словарный запас»	19
4) Субтест «Недостающие детали»	20
5) Субтест «Арифметический».....	20
6) Субтест «Геометрические фигуры»	21
7) Субтест «Лабиринты»	22
8) Субтест «Сходство»	23
9) Субтест «Пластины»	23
10) Субтест «Понятливость»	24
5.2 Ввод с бланков (Ручное тестирование)	25
6. Результаты	26

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

1.1 МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Компьютерная программа предназначена для ввода и обработки данных, полученных с помощью «Адаптированного теста Д. Векслера WPPSI для детей дошкольного возраста (4 - 6,5 лет)».

Возможности программы:

- создание и редактирование баз данных;
- добавление и редактирование карточек тестируемых;
- сортировка карточек тестируемых;
- ввод и сохранение ответов тестируемых;
- обработка результатов тестирования;
- экспорт и печать результатов тестирования.

Компьютерная программа работает только при наличии в дисководе установочного компакт-диска!

В руководстве пользователя описывается процесс установки и использования программы. Порядок анализа и интерпретации полученных результатов описывается в Методическом руководстве.

Внимание! Программа компьютерной обработки «Адаптированного теста Д. Векслера» предназначена только для специалиста. Тестирование проводится индивидуально с использованием стимульного материала входящего в комплект методики. Картинки в программе носят иллюстративный характер.

Работа с программой требует от специалиста навыков уверенного пользования компьютером. Рекомендуется внимательно ознакомиться с руководством и алгоритмом работы программы.

Если диагностика проводится по отдельным субтестам, необходимо использовать *Регистрационные листы*, входящие в комплект методики.

Компьютерная диагностика отличается от проведения теста в бланковом варианте и, строится на чередовании вербальных и невербальных субтестов в следующей последовательности:

1. Осведомленность.
2. Дома животных.
3. Словарный запас.
4. Недостающие детали.
5. Арифметический.
6. Лабиринты.
7. Геометрические фигуры.
8. Сходство.
9. Пластины.
10. Понятливость.

Вопросы в субтестах расположены по возрастающей трудности. На обследование одного ребёнка уходит от 50 до 75 минут.

Тестирование по всем 10 субтестам проводится непрерывно за одну встречу!

2. УСТАНОВКА ПРОГРАММЫ

Минимальные системные требования:

- Процессор двухъядерный с тактовой частотой от 2.0 ГГц;
- Оперативная память от 4 Гб;
- Оптический привод CD/DVD;
- Минимум 1Гб свободного места на диске (требования к размеру

дискового пространства зависят от интенсивности использования программы);

- Net Framework 4.5;
- Microsoft SQL Localdb 2014;
- Операционная система Windows 7 / 8 / 8.1 / 10.

Для установки программы вставьте диск в дисковод, после этого появится окно *Менеджера* распаковки программы (Рисунок 1), если этого не произошло запустите файл установки (*Installer.exe*) на диске. Далее следуйте инструкциям менеджера распаковки. Распаковка пройдет в несколько этапов:

- Окно приветствия (Рисунок 1), для продолжения необходимо нажать кнопку «*Установить*».



Рис. 1

- Окно установки компонентов (если все компоненты установлены на ПК данный этап будет пропущен). Данное окно изображено на Рисунке 2. Для начала установки компонентов необходимо нажать на кнопку «*Установить*». В процессе установки могут появляться окна установки компонентов.

Важно! По окончании установки компонента, если он потребует перезагрузку ПК, нужно отказаться от перезагрузки и перезагрузить ПК только после завершения установки программы.

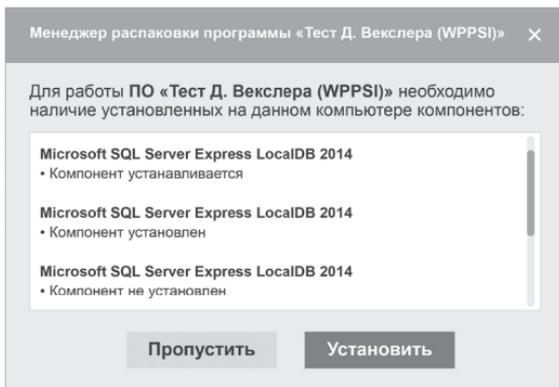


Рис. 2

- Окно выбора папки для установки программы (Рисунок 3). Менеджер предложит папку для установки, ее можно изменить нажав кнопку «Обзор». Продолжить установку программы можно кликом по кнопке «Далее». Кнопка «Назад» переводит на предыдущую страницу.

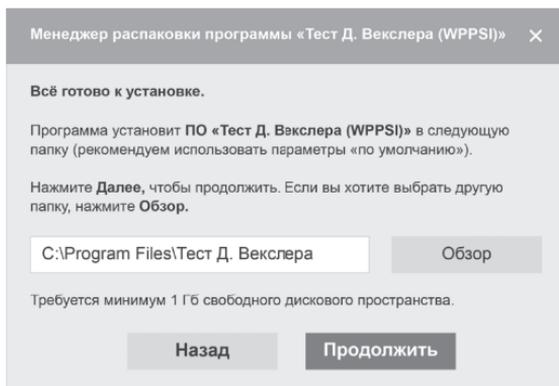


Рис. 3

- Окно процесса установки (Рисунок 4). Для запуска установки необходимо нажать кнопку «Установить».

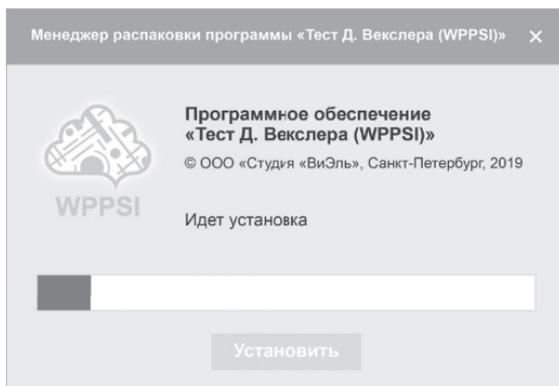


Рис. 4

- Окно действий (Рисунок 5). На данной странице можно выбрать действия, которые будут выполнены по окончании работы менеджера распаковки.

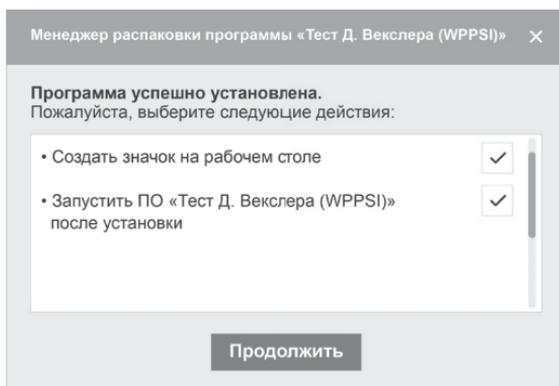


Рис. 5

- Окно завершения установки (Рисунок 6). По нажатию кнопки «Готово» менеджер распаковки завершит работу.



Рис. 6

Если программа уже была установлена, то при запуске файла *Installer.exe* появится «Менеджер распаковки программы» (Рисунок 7), который позволит удалить программу или установить компоненты (появится окно установки компонентов, Рисунок 2) требующиеся для работы программы.



Рис. 7

3. ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ

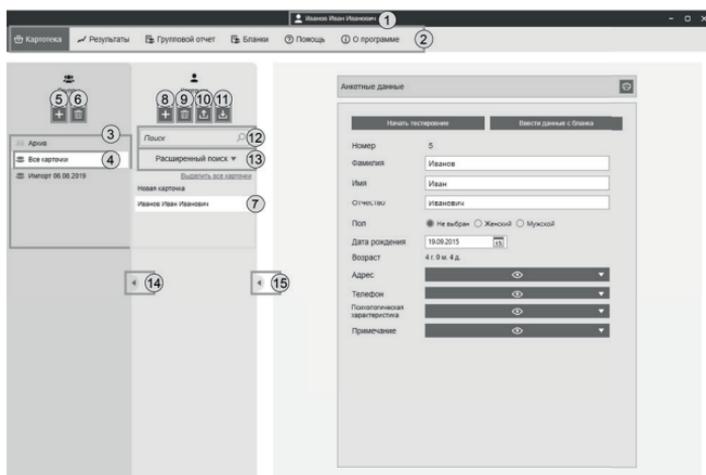


Рисунок. 1. Главное окно программы

① Индикатор выбранной карточки.

② Панель вкладок:

Карточка — вкладка предназначена для формирования, редактирования, группирования, архивации и поиска карточек клиента;

Результаты — результаты проведенных тестов;

Групповой отчет — отчет о проведенных тестированиях для выбранных карточек;

Бланки — печать бланков для ручного тестирования;

О программе — данная вкладка содержит информацию о программе;

Помощь — содержит руководство пользователя к программному обеспечению.

③ Список групп. Данный список предназначен для группировки карточек. Каждая группа содержит список карточек, добавленных в неё специалистом. Группы «Архив» и «Все карточки» являются системными, их удалить нельзя.

④ Индикатор принадлежности карточки к группе — если данный индикатор выделен цветом, это означает, что выбранная карточка принадлежит группе. Если нет — карточка не принадлежит данной группе. Клик левой кнопкой мыши по данному индикатор производит добавление в группу или удаление из группы выбранной карточки.

⑤ Кнопка «*Добавить группу*» — по умолчанию добавляет группу с именем «Новая группа», чтобы переименовать группу необходимо кликнуть по иконке карандаша (справа от названия группы) и ввести новое название.

⑥ Кнопка «*Удалить группу*» — для удаления группы или нескольких групп. Необходимо отметить галочкой эти группы, затем нажать кнопку «*Удалить группу*» (Рисунок 2).

Внимание! Удаление группы — необратимая операция, восстановить данные невозможно.

⑦ Список карточек — каждая карточка может находиться в одной или нескольких группах. Исключение составляет группа «**Архив**». При перемещении карточки в группу «**Архив**», карточка автоматически переносится из всех групп в группу «**Архив**». Сортировка карточек осуществляется по дате создания от более новых к более старым.

⑧ Кнопка «*Добавить карточку*» — при создании карточки она помещается в группу «Все карточки» и в выбранную группу.

⑨ Кнопка «*Удаление карточки*» — для удаления карточки или нескольких карточек их необходимо отметить галочкой (Рисунок 3), затем нажать кнопку «*Удалить карточку*».

Внимание! Удаление карточки необратимая операция — восстановить карточку, анкетные данные и результаты невозможно.

⑩ Кнопка «Экспорт карточек» — для экспорта карточек их необходимо отметить галочкой, затем нажать кнопку «Экспорт». В открывшемся диалоговом окне необходимо указать папку для создания файла.

⑪ Кнопка «Импорт карточек» — при нажатии кнопки «Импорт» открывается диалоговое окно. В нем необходимо указать ранее экспортированный файл. Импортированные карточки автоматически помещаются в группу «Импорт [Дата импорта]».

⑫ Поиск — осуществляется по фамилии, имени и отчеству в выбранной группе без учета регистра.

⑬ Расширенный поиск — нажав на «Расширенный поиск» появляется/скрывается поиск по возрасту и полу. Если в возрасте в параметре «от» или «до» установлен 0 (ноль), то этот параметр не учитывается. Если в параметре пол указано значение «не выбран», то в список попадают карточки с любым полом.

⑭ Кнопка «Свернуть/Развернуть» группу — позволяет открывать/закрывать область просмотра групп. Кнопка появляется при наведении курсора мыши на область «Группы».

⑮ Кнопка «Свернуть/Развернуть» карточки — позволяет открывать/закрывать область просмотра карточек. Кнопка появляется при наведении курсора мыши на область «Карточки».



Рис. 2. Группа карточек

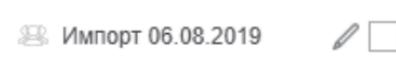


Рис. 3. Карточка

4. КАРТОТЕКА

Вкладка содержит поля для ввода информации, редактирования и вывода на печать анкетных данных выбранной карточки с учетом даты, времени и возраста на момент тестирования (Рисунок 1). При вводе данных, информация автоматически сохраняется в программе. Обязательным для ввода информации является поле «Дата рождения».

Анкетные данные

Начать тестирование Ввести данные с бланка

Номер 5

Фамилия Иванов

Имя Иван

Отчество Иванович

Пол Не выбран Женский Мужской

Дата рождения 19.09.2015

Возраст 3 г. 11 м. 15 д.

Адрес

Телефон

Психологическая характеристика

Примечание

Рис. 1. Анкетные данные на вкладке «Карточка»

Элементы управления:

① Кнопка печати анкетных данных вызывает диалоговое окно предварительного просмотра печати. Для печати необходимо нажать на кнопку и выбрать принтер.

Для просмотра и редактирования полей: *Адрес, Телефон, Психологическая характеристика* и *Примечания*, необходимо раскрыть поле для ввода, нажав *левой кнопкой мыши* на раскрывающийся элемент управления (Рисунок 2). После повторного нажатия поле ввода скрывается.



Рис. 2. Элемент управления для скрытия редактируемого поля

5. ТЕСТИРОВАНИЕ

Процедура диагностики осуществляется специалистом устно (вербальные субтесты) и с помощью стимульного материала входящего в состав методики (невербальные субтесты). В программу специалист вводит ответы ребёнка, комментарии, оценки в баллах. При этом тестируемый не должен видеть экран монитора.

Ввод данных можно осуществлять двумя способами:

- тестирование на компьютере;
- ввод результатов с бланков.

5.1 ТЕСТИРОВАНИЕ НА КОМПЬЮТЕРЕ

Чтобы начать тестирование необходимо нажать на кнопку «Начать тестирование» (над анкетными данными). Основные элементы управления при тестировании на компьютере (Рисунок 1):

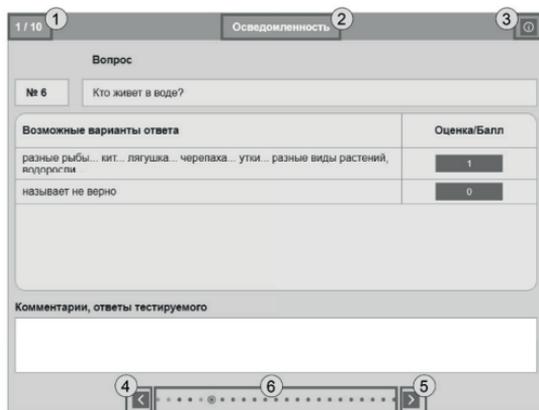


Рисунок 1

- ① Номер субтеста;
- ② Название субтеста;

- ③ Информация о субтесте;
- ④ Кнопка перехода на предыдущий вопрос (если текущий вопрос является первым, то осуществляется переход на предыдущий субтест);
- ⑤ Кнопка перехода на следующий вопрос (если текущий вопрос является последним, то осуществляется переход на следующий субтест);
- ⑥ Индикатор вопросов.

Данный индикатор может быть в нескольких состояниях:

- **серый** – ответ без оценки;
- **синий** - ответ с оценкой;
- **красный** – ответ с оценкой 0 (неправильный вариант ответа);
- **индикатор в кружке** – текущий вопрос.

Тестирование состоит из 10 субтестов:

1) СУБТЕСТ «ОСВЕДОМЛЕННОСТЬ»

Специалист зачитывает ребёнку инструкцию и вопрос, а затем оценивает ответ нажатием кнопки с баллами. Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле *«Комментарии, ответы тестируемого»* и нажать кнопку *«Пропустить»*, чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки *«1 балл»* или *«0 баллов»* предьявляется следующий по порядку вопрос.

Время выполнения не учитывается.

Количество вопросов – 23.

Максимальное количество баллов – 23.

После пяти последовательно неправильных ответов (если подряд 5 раз нажали «0 баллов») выполнение субтеста прекращается.

2) СУБТЕСТ «ДОМА ЖИВОТНЫХ»

Специалист проводит субтест с использованием доски «*Дома животных*» и набора цилиндриков, входящих в комплект методики. В компьютерной программе специалист только фиксирует время и ход выполнения задания одновременно с действиями ребенка!

После предъявления инструкции, специалист нажимает на кнопку «*Старт*» секундомера (начинается отсчет времени). При этом кнопка «*Старт*» меняется на кнопку «*Пауза*», что позволяет управлять секундомером. После того как ребёнок на доске расставил все цилиндрики, специалист останавливает секундомер в программе кнопкой «*Стоп*» и вводит количество пропусков и ошибок в соответствующее поле программы.

Продолжительность задания – 5 минут.

Если ребенок не закончил в течение 5 минут – программа предложит завершить выполнение субтеста.

Максимальная оценка – 70 баллов.

3) СУБТЕСТ «СЛОВАРНЫЙ ЗАПАС»

Специалист зачитывает ребёнку инструкцию и вопрос, а затем оценивает ответ нажатием кнопки с баллами. Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле «*Комментарии, ответы тестируемого*» и нажать кнопку «*Пропустить*», чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки «*2 балла*», «*1 балл*» или «*0 баллов*» предъявляется следующий по порядку вопрос.

Первый вопрос не оценивается.

Вопрос 2 – 7 активные кнопки для оценки: «1 балл» либо «0 баллов».

Вопрос 8 – 23 активные кнопки для оценки: «2 балла», «1 балл», «0 баллов».

Время выполнения не учитывается.
Количество вопросов – 23.
Максимальное количество баллов – 38.

После восьми последовательно неправильных ответов (если подряд 8 раз нажали «0 баллов») выполнение субтеста прекращается.

4) СУБТЕСТ «НЕДОСТАЮЩИЕ ДЕТАЛИ»

Специалист зачитывает ребёнку инструкцию и предлагает Блокнот картинок к субтесту «Недостающие детали» (входит в комплект методики).

В программе специалист отмечает кнопками «Неверно» или «Верно» согласно полученных ответов ребёнка. Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле «Комментарии, ответы тестируемого», чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки «Неверно», «Верно» предъявляется следующий по порядку вопрос.

Время выполнения не учитывается.
Количество вопросов – 22.
Максимальное количество баллов – 22.

Выполнение субтеста прекращается после пяти последовательно неправильных ответов (если подряд 5 раз нажали «Неверно»).

5) СУБТЕСТ «АРИФМЕТИЧЕСКИЙ»

Специалист зачитывает ребёнку задачу и предлагает Блокнот картинок к субтесту «Арифметический» (входит в комплект методики).

К первым 4 задачам предлагаются картинки из блокнота, к задачам с 5 – 8 предлагаются пластины (входят в комплект методи-

ки). В программе оценивается ответ нажатием кнопок «*Неверно*» или «*Верно*».

Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле «*Комментарии, ответы тестируемого*», чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки «*Неверно*» или «*Верно*» предъявляется следующий по порядку вопрос.

Время выполнения:

на задачи 1 – 8 ограничений по времени нет,
на задачи 9 – 20 отводится 30 секунд на каждую.

Количество вопросов – 20.

Максимальное количество баллов – 20.

Выполнение субтеста прекращается после пяти последовательно неправильных ответов (если подряд 5 раз нажали кнопку «*Неверно*»).

6) СУБТЕСТ «ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ»

Специалист зачитывает ребёнку инструкцию и предлагает Блокнот картинок к субтесту «*Геометрические фигуры*» (входит в комплект методики). Выполнение задания осуществляется на регистрационном листе. В программе оценивается ответ нажатием кнопок «*0 баллов*», «*1 балл*», «*2 балла*», «*3 балла*», «*4 балла*». Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле «*Комментарии, ответы тестируемого*», чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки «*0 баллов*», «*1 балл*», «*2 балла*», «*3 балла*», «*4 балла*» предъявляется следующий по порядку вопрос.

Время выполнения не учитывается.

Количество заданий – 10.

Максимальное количество баллов – 28.

Выполнение субтеста прекращается после двух последовательно неправильных ответов (если подряд 2 раза нажали «0 баллов»).

7) СУБТЕСТ «ЛАБИРИНТЫ»

Специалист проводит субтест с использованием регистрационных листов с изображением лабиринтов. В компьютерной программе только фиксирует время и оценку!

После предъявления инструкции, специалист может использовать секундомер. В том случае если ребёнок не уложился в отведённое время, индикатор времени мигает красным цветом.

Специалист оценивает выполнение лабиринта. Если ответ правильный, оценивается соответствующей кнопкой с баллом, если неправильный – «0». В лабиринтах 1А и 1В активны только две кнопки оценки: «0» и «1». В следующих лабиринтах количество кнопок оценок увеличивается.

Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле *«Комментарии, ответы тестируемого»*, чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки оценки предъявляется следующий по порядку лабиринт.

Оцениваются лабиринты, начиная с первого (1А и 1В). Если ребёнок получает за лабиринты 2А, 3А по 2 балла, то лабиринты 2В, 3В не предъявляются. Третий лабиринт не оценивается, для продолжения нужно нажать кнопку *«Далее»*.

Время выполнения:

лабиринты 1А, 1В, 2А, 2В – 45 сек.,

лабиринты 3А, 3В – 60 сек.,

лабиринты 4-7 – 45 сек.,

лабиринт 8 – 60 сек.,

лабиринт 9 – 75 сек.,

лабиринт 10 – 135 сек.

Количество лабиринтов – 10.

Максимальное количество баллов – 26.

Выполнение субтеста прекращается после двух последовательных неудач, начиная с третьего лабиринта.

8) СУБТЕСТ «СХОДСТВО»

Специалист зачитывает ребёнку инструкцию. В программе оценивается ответ нажатием кнопок «0 баллов», «1 балл», «2 балла». Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле «Комментарии, ответы тестируемого», чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки «0 баллов», «1 балл», «2 балла» или «Пропустить», предъядвляется следующий по порядку вопрос.

Время выполнения не учитывается.

Количество заданий – 15.

Максимальное количество баллов – 30.

Выполнение субтеста прекращается после пяти последовательно неправильных ответов (если подряд 5 раз нажали кнопку «0 баллов»).

9) СУБТЕСТ «ПЛАСТИНЫ»

В заданиях 1 – 7 ребёнок должен собрать узор согласно образцу, сделанному специалистом. В заданиях 8 – 10 ребёнок должен собрать узор согласно образцу в *Блокноте картинок* к субтесту «Пластины» (входит в комплект методики).

В компьютерной программе специалист только фиксирует время и оценку!

После предъядвления задания, специалист может использовать секундомер. Если ребёнок сложил узор неправильно, а время,

выделенное на выполнение задания не закончилось, специалист нажимает кнопку «Пауза» и предлагает внимательно посмотреть на результат, затем вновь запускает секундомер.

Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле «Комментарии, ответы тестируемого», чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки «0», «1» или «2» предьявляется следующий по порядку вопрос.

Время выполнения:

Задания 1-4 – 30 сек.,

Задания 5-6 – 45 сек.,

Задания 7-8 – 60 сек.,

Задания 9-10 – 75 сек.,

Количество заданий – 10.

Максимальное количество баллов – 20.

Выполнение субтеста прекращается после трех последовательно неправильных заданий (если подряд 3 раза нажали кнопку «Неверно»).

10) СУБТЕСТ «ПОНЯТЛИВОСТЬ»

Специалист зачитывает ребёнку инструкцию. В программе оценивается ответ нажатием кнопок «0 баллов», «1 балл», «2 балла». Если специалист затрудняется с оценкой конкретного ответа, он может записать ответ ребёнка в поле «Комментарии, ответы тестируемого», чтобы оценить этот ответ позже. После нажатия кнопки «0 баллов», «1 балл» или «2 балла» предьявляется следующий по порядку вопрос.

Время выполнения не учитывается.

Количество заданий – 15.

Максимальное количество баллов – 26.

Выполнение субтеста прекращается после четырех последовательно неправильных ответов (если подряд 4 раза нажали кнопку «Неверно»).

5.2 ВВОД С БЛАНКОВ (РУЧНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ).

Чтобы начать ввод с бланка необходимо перейти на вкладку Картотека, над анкетными данными нажать на кнопку «Ввести данные с бланка».

Внимание!!! Последовательность предъявления субтестов в программе отличается от проведения теста в бланковом варианте. Сначала предъявляются вербальные субтесты, затем невербальные. Диагностика проводится за одну встречу непрерывно по всем 10 субтестам.

№	Задание	Оценка (баллы)	Комментарии
1	Нос	1 0	
2	Уши	1 0	
3	Вулкан	1 0	
4	Ноготь	1 0	
5	Трава	1 0	
6	Живет в воде	1 0	
7	Животные	1 0	
8	Молоко	1 0	
9	Ногти собаки	1 0	
10	Спать ночью	1 0	
11	Крутые	1 0	
12	Нагреть воду	1 0	
13	Пальцы ног	1 0	
14	Концерт	1 0	
15	Обувь	1 0	
16	Куски дерева	1 0	
17	Хлеб	1 0	
18	Стропи дрова	1 0	
19	Магнит	1 0	

Рисунок 1

Элементы управления при вводе с бланков (рис. 2):

- ① Номер субтеста;
- ② Название субтеста;
- ③ Информация о субтесте;
- ④ Сумма баллов за субтест;
- ⑤ Кнопка *Готово* – сохраняет введенный результат;
- ⑥ Таблица вопросов и ответов субтеста, для детального отображения вопроса, необходимо навести курсором мыши на ячейку «Задание» и во всплывающем окне появится детальная информация;
- ⑦ Кнопка перехода на предыдущий субтест;
- ⑧ Кнопка перехода на следующий субтест;
- ⑨ Список индикаторов субтестов.

Индикатор субтеста имеет следующие состояния:

- **синий** – субтест пройден;
- **красный** – субтест не пройден;
- **индикатор в кружке** – текущий субтест.

Кликнув правой кнопкой мыши по индикатору субтеста будет осуществлен переход на соответствующий субтест.

6. РЕЗУЛЬТАТЫ

На данной вкладке представлены «**Результаты**» и «**Динамика**» пройденных тестов. На Рисунке 1 обозначены основные элементы управления вкладки **Результаты**.

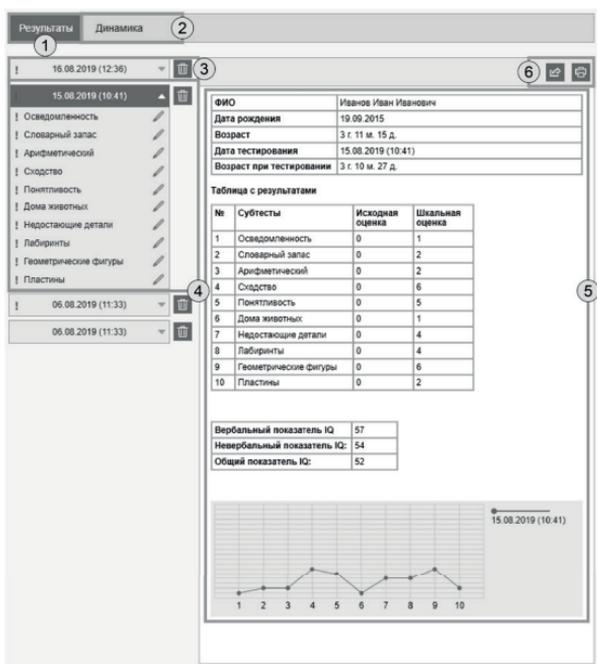


Рисунок 1

- ① Вкладка пройденных тестов;
- ② Динамика пройденных тестов;
- ③ Не выбранный тест (не выделен цветом).

В строке отображается:

- **Восклицательный знак (!)** – индикатор незаконченного теста;
- **Дата и время** проведения теста;
- **Корзина** - кнопка удаления результатов проведенного теста.

Внимание! Процедура удаления теста необратима.

- ④ Выбранный тест (выделен цветом) – существует возможность отредактировать любой субтест, для этого необходимо кликнуть

левой кнопкой мыши по иконке карандаша, редактирование осуществляется аналогично, как и при вводе данных с бланка.

В строке отображается:

- **Восклицательный знак** – индикатор незаконченного субтеста;
- **Дата и время** проведения теста;
- **Корзина** - кнопка удаления результатов проведенного теста.

Внимание! Процедура удаления теста необратима.

- ⑤ Подробная информация о выбранном тесте отображается в элементе 5 (Рисунок 1);
- ⑥ Сводная информация проведённого теста, представлена в виде таблиц и графика;
- ⑦ Кнопки печати и сохранения в файл выбранного результата.

Для сравнения тестов необходимо перейти на вкладку Динамика (Рисунок 1 элемент 2). Динамика предоставляет возможность сравнить результаты 2 тестов пройденных в разное время. На рисунке 2 обозначены элементы управления:

- ① Список тестов;
- ② Сводная информация выбранных тестов предоставлена в виде таблиц и графика;
- ③ Кнопки печати и сохранения в файл динамики.

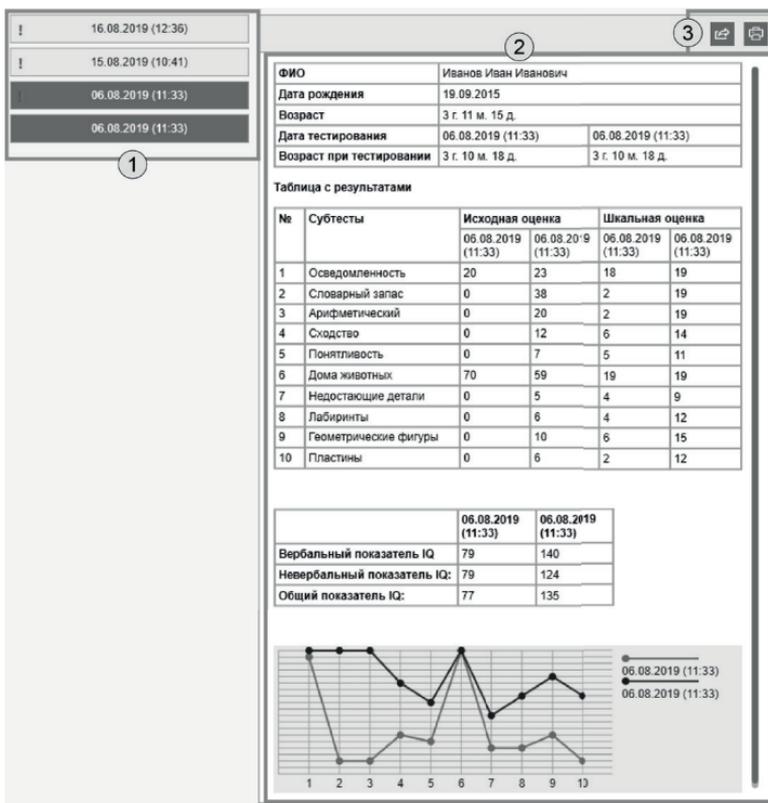


Рисунок 2

197101, Санкт-Петербург,
ул. Большая Монетная, 16
(812) 313-96-70
vl-psystudio@mail.ru
www.test-psy.ru